



# Der rosarote Weihnachtshimmel

ein Würfelspiel von Knut + Ilse

Sicherlich habt ihr schon einmal beobachtet, daß an manchen Winterabenden die Wolken rosarot leuchten. Wie jedermann weiß, backen dann die Engel ihren Weihnachtskuchen. Da gibt es viel zu tun, bis alle Zutaten beisammen sind. In der himmlischen Backstube herrscht reger Betrieb. Und natürlich wird auch ein bißchen genascht. Spielt mit und helft den Engeln beim Sammeln ihrer Backzutaten.

Ihr braucht einen Würfel und für jeden Spieler eine Spielfigur, die ihr aus einem anderen Spiel nehmen könnt. Dazu wird noch ein weiterer Spielstein benötigt: das ist der Nasch-Engel, der nur zu gern die leckeren Sachen probiert. Außerdem braucht ihr Bonbons, Knöpfe, Kekse oder ähnliches: das sind die Backzutaten, die es aufzusammeln gilt. Für jeden Spieler müssen es sechs Stück sein. Wenn ihr also zum Beispiel zu viert spielt,

braucht ihr insgesamt 24. Die Backzutaten werden möglichst gleichmäßig auf den äußeren acht Wolkenfeldern verteilt, die mittlere Wolke bleibt leer. Nun müßt ihr euch nur noch einig werden, wer anfängt, dann kann das Spiel beginnen.

Wer an der Reihe ist, würfelt. Mit einem Teil deiner Würfelzahl ziehst du zuerst deinen eigenen Engel (von der Wolke mit dem Pfeil aus) im Uhrzeigersinn weiter. Jede Wolke ist ein Spielfeld. Kommst du auf eine unbesetzte Wolke, darfst du eine der dort liegenden Backzutaten wegnehmen. Steht dort ein anderer oder der Nasch-Engel, darfst du nichts nehmen. Danach ziehst du den Nasch-Engel mit der restlichen Augenzahl weiter.

Ein Beispiel: Du hast eine Fünf gewürfelt. Nun kannst du deinen eigenen Engel vier Wolken weiter ziehen und danach den Nasch-Engel eine Wolke weiter bewegen. Du kannst die Würfelpunkte

natürlich auch anders aufteilen. Der Nasch-Engel muß sich aber wenigstens ein Feld weiter bewegen. Das bedeutet, daß du selbst leider nicht vorrücken kannst, wenn du eine Eins gewürfelt hast.

Sobald du sechs Backzutaten gesammelt hast, darfst du den Nasch-Engel nicht mehr bewegen. Jetzt kommt es darauf an, daß du möglichst schnell den Weihnachtsmann auf der mittleren Wolke erreichst, um ihm deinen Kuchen zu bringen. Zur mittleren Wolke kommst du nur über das Wolkenband, und nur dann, wenn du eine genau passende Zahl gewürfelt hast. Sonst müßt du eben noch mal eine Wolkenrunde drehen. Wer als erster beim Weihnachtsmann eintrifft, gewinnt das Spiel.

Übrigens: Wenn ihr nicht spielen wollt, könnt ihr das Bild natürlich auch ganz einfach in eurem Zimmer aufhängen.