



## Neues aus dem Internet

# ONLINE AKTUELL

Wie war das eigentlich früher ohne Internet? Damals vor acht Jahren<sup>1</sup> gab es 2, 3, 4 Zeitschriften, die alle 2, 3, 4 Monate erschienen und über neue Spiele informierten.

Wer nicht nach Essen zu den Spieltagen fuhr, konnte erst Monate später nachlesen, was er verpasst hatte. Und wer nicht so lange auf Spielerevisionen warten wollte, um sich eine Meinung zu bilden, kaufte sich die neuen Spiele nach Ansicht und Lektüre der Schachtelunterseite, gelegentlich auch nach einem Probespiel, wenn der Fachhändler dafür die Möglichkeit bot.

Heute sind alle schon vorher informiert. Sie wissen, welche Spieleneuheiten in Essen zu sehen und zu kaufen sein werden. Und sie glauben auch zu wissen, wie gut oder schlecht die neuen Spiele sind. Manchem genügt da schon ein Blick in die Spielanleitung, um ein Urteil zu fällen. Was von den Verlagen als Serviceleistung gedacht war, birgt für sie unerwartete Risiken und Nebenwirkungen. Die Anleitung, als pdf ins Netz gestellt oder interaktiv von Prof. Easy, verleitet dazu, allein durch die Lektüre zu entscheiden, dass einem das Spiel nicht gefällt. Und das dann auch im Internet kundzutun.

Zum Glück gibt es aber auch wirkliche Orientierungshilfen. Sehr beliebt sind Spielebewertungen in schlichten Noten oder Zahlen. Unsere Kollegen von der Fairplay holen noch während der Messe von den Besuchern erste Schulnoten der getesteten Spiele ein. Da der gesamte Notenspiegel veröffentlicht wird, lässt sich ablesen, wie geteilt die Meinungen über ein Spiel sind: [www.fairplay-online.de](http://www.fairplay-online.de).

Ein erster Eindruck kann täuschen. Spielbox-Mitarbeiter Roman Pelek hat erstmals vor drei Jahren eine Umfrage durchgeführt, die erst Wochen nach den Spieltagen startete, sodass die Neuheiten in der Zwischenzeit mehrfach gespielt werden konnten. Dank Jürgen Karla (spielbar) hat diese Umfrage inzwischen eine eigene Webadresse: [www.spieleumfrage.de](http://www.spieleumfrage.de).

Etwas zeitgleich (kurz nach Erscheinen dieses Heftes) werden auch die Ergebnisse der Umfrage des Spieletreffs in Usseln (Sauerland) – inzwischen eine ganzwöchige Veranstaltung – veröffentlicht: [www.spieletreff.kmws.de](http://www.spieletreff.kmws.de).

Weitere Orientierungshilfen finden Sie auf unserer Website unter dem Stichwort „Die besten Spiele“; Reaktionen auf die Internationalen Spieltage haben wir unter „Spiele + Messen“ zusammengefasst.

KMW ([kmw@spielbox.de](mailto:kmw@spielbox.de))

<sup>1</sup>Das Internet ist natürlich älter als acht Jahre. Aber erst mit dem Webauftritt von „KMWs Spielpl@tz“, dem Vorläufer von [spielbox.de](http://spielbox.de), entstand im Dezember 1995 eine breite Informationsplattform für Brett- und Kartenspieler, die später viele Nachahmer fand.